

Blokken

Functies van blokken:

- symbolen
- standaarddetails
- hiërarchische opbouw van informatie
- voorkomen van dubbele informatie
- tekeningen uitsplitsen / samenvoegen (WBLOCK)
- dragen van niet-grafische informatie (ATTRIBUTES)

Redenen voor gebruik van blokken:

- tekenen volgens bouwstenenmethode
- eenduidigheid van informatie
- beperken van tekeninggrootte
- snel "kopieën" wijzigen
- plak- en knipwerk
- stuklijst (ATTTEXT)

Kenmerken:

- groep objecten
- binnen tekening unieke naam
- basispunt, schaalfactoren X/Y/Z, rotatiehoek
- evt. attributen (vast, variabel, zichtbaar, onzichtbaar)
- evt. blokken in blokken (nesting)
- in tekening staan *verwijzingen*, geen kopieën!

Blok plaatsen of andere tekening invoegen

Insert

- Toetsenbord:

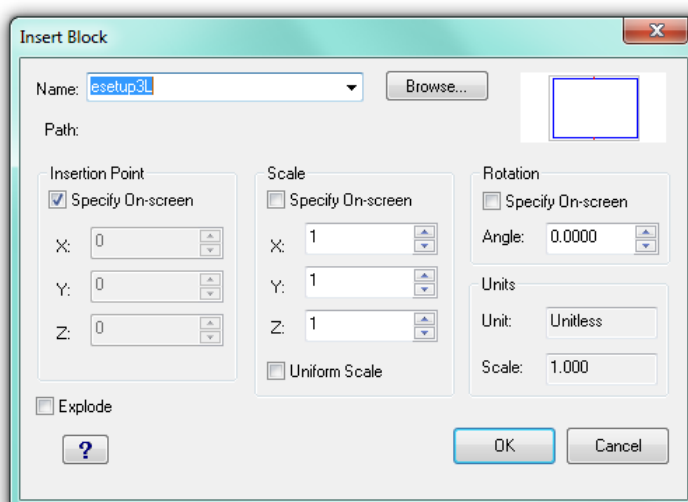
Command: Insert ↵

of

Command: ddinsert ↵

(oproepen dialoogmenu)

- Draw Toolbar:



Opdrachtregel:

Command: insert ↵

Block name (or ?) <IDEOMA>: ↵

Insertion point: <P1>

X scale factor <1> / Corner / XYZ: ↵

Y scale factor (default=X): ↵

Rotation angle <0>: ↵

Blok definiëren

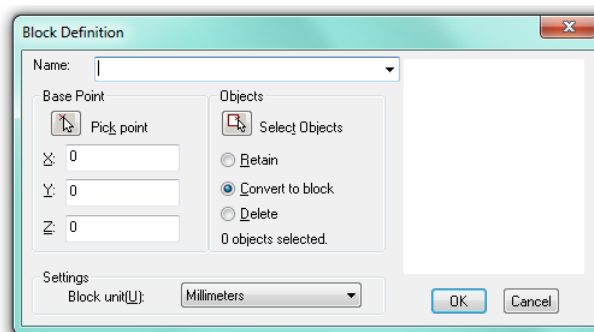
Block

Alleen voor gebruik in de huidige tekening.

Block

Toetsenbord:

Command: block ↵ of *b* ↵



Vergeet niet het basispunt aan te geven met *Pick Point*.

De tekst bij *Description* is terug te zien bij in het Design Center.

Het *Design Center* kan de tijdens het invoegen van het blok de eenheden corrigeren, b.v. van meters naar millimeters. Zie daarvoor ook *Format > Units... > Drag & Drop Scale*.

Tekening opsplitsen of block exporteren

Wblock

Toetsenbord:

Command: wblock ↵ of *w* ↵

Als u een bestaand blok wilt exporteren, selecteer dan eerst dat blok. De bloknaam en de *File name* worden dan meteen ingevuld.

Na *Undo* blijft het dwg-bestand dat u met *Wblock* hebt gemaakt in stand.

